**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT HƯNG YÊN**

****

**ĐỒ ÁN 1**

**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG QUẢN LÝ SINH VIÊN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

NGÀNH: KỸ THUẬT PHẦN MỀM

SINH VIÊN: **NGUYỄN VĂN A**

MÃ LỚP: **125211**

HƯỚNG DẪN: **PGS.TS. /TS. /ThS. TRẦN VĂN B**

**HƯNG YÊN – 2024**

**NHẬN XÉT**

**Nhận xét của giáo viên hướng dẫn**

**GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN**

**TRẦN VĂN B**

**LỜI CAM ĐOAN**

<Viết nội dung vào đây>

**LỜI CẢM ƠN**

<Viết nội dung vào đây>

**MỤC LỤC**

[CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI 6](#_Toc129763755)

[1.1 Lý do chọn đề tài 6](#_Toc129763756)

[1.2 Mục tiêu của đề tài 6](#_Toc129763757)

[1.2.1 Mục tiêu tổng quát 6](#_Toc129763758)

[1.2.2 Mục tiêu cụ thể 6](#_Toc129763759)

[1.3 Giới hạn và phạm vi của đề tài 6](#_Toc129763760)

[1.3.1 Đối tượng nghiên cứu 6](#_Toc129763761)

[1.3.2 Phạm vi 6](#_Toc129763762)

[1.4 Nội dung thực hiện 6](#_Toc129763763)

[1.5 Phương pháp tiếp cận 6](#_Toc129763764)

[CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ PHẦN MỀM 7](#_Toc129763765)

[2.1 Phát biểu yêu cầu [1] 7](#_Toc129763766)

[2.2 Yêu cầu chức năng 7](#_Toc129763767)

[2.2.1 Danh sách các yêu cầu 7](#_Toc129763768)

[2.2.2 Biểu đồ ca sử dụng 7](#_Toc129763769)

[2.2.3 Đặc tả ca sử dụng 7](#_Toc129763770)

[2.3 Biểu đồ lớp thực thể 8](#_Toc129763771)

[2.4 Thiết kế CSDL [2] 8](#_Toc129763772)

[2.4.1 Lược đồ CSDL 8](#_Toc129763773)

[2.4.2 Mô tả chi tiết từng bảng trong CSDL 9](#_Toc129763774)

[CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG WINDOWS FORMS 10](#_Toc129763775)

[3.1 Triển khai các chức năng nghiệp vụ [3] [4] 10](#_Toc129763776)

[3.1.1 Chức năng quản lý sản phẩm (VÍ DỤ) 10](#_Toc129763777)

[3.1.2 Chức năng quản lý hoá đơn nhập xuất (VÍ DỤ) 10](#_Toc129763778)

[3.1.3 Chức năng tìm kiếm (VÍ DỤ) 11](#_Toc129763779)

[3.2 Triển khai các chức năng thống kê, báo cáo [3] 11](#_Toc129763780)

[3.3 Kiểm thử và triển khai ứng dụng [5] 11](#_Toc129763781)

[3.3.1 Kiểm thử 11](#_Toc129763782)

[3.3.2 Đóng gói ứng dụng 11](#_Toc129763783)

[3.3.3 Triển khai ứng dụng 11](#_Toc129763784)

[KẾT LUẬN 12](#_Toc129763785)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 13](#_Toc129763786)

**DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Từ viết tắt** | **Cụm từ tiếng anh** | **Diễn giải** |
| 1 | HTML | Hyper Text Markup Language | Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản |
| 2 | CSDL |  | Cơ sở dữ liệu |
| 3 | CNPM |  | Công nghệ phần mềm |
| 4 | Winform | Windows Forms |  |
| 5 | …… | …… | …… |

**DANH MỤC HÌNH ẢNH**

[Hình 2.1 Chú thích hình 1 7](#_Toc129761933)

[Hình 2.2 Chú thích hình 2 8](#_Toc129761934)

[Hình 2.3 Chú thích hình 3 8](#_Toc129761935)

[Hình 3.1 Chú thích hình 1 10](#_Toc129761936)

[Hình 3.2 Chú thích hình 2 11](#_Toc129761937)

**DANH MỤC BẢNG BIỂU**

[Bảng 2.1 Chú thích bảng 1 9](#_Toc129761904)

[Bảng 2.2 Chú thích bảng 2 9](#_Toc129761905)

[Bảng 2.3 Chú thích bảng 3 9](#_Toc129761906)

# TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

## Lý do chọn đề tài

<Ghi nội dung vào đây>

## Mục tiêu của đề tài

<Ghi nội dung vào đây>

### Mục tiêu tổng quát

<Ghi nội dung vào đây>

### Mục tiêu cụ thể

<Ghi nội dung vào đây>

## Giới hạn và phạm vi của đề tài

<Ghi nội dung vào đây>

### Đối tượng nghiên cứu

<Ghi nội dung vào đây>

### Phạm vi

<Ghi nội dung vào đây>

## Nội dung thực hiện

<Ghi nội dung vào đây>

## Phương pháp tiếp cận

<Ghi nội dung vào đây>

# PHÂN TÍCH THIẾT KẾ PHẦN MỀM

## Phát biểu yêu cầu [1]

<Ghi nội dung vào đây>

## Yêu cầu chức năng

<Ghi nội dung vào đây>

### Danh sách các yêu cầu

<Ghi nội dung vào đây>



Hình 2.1 Chú thích hình 1

### Biểu đồ ca sử dụng

<Ghi nội dung vào đây>

### Đặc tả ca sử dụng

<Ghi nội dung vào đây>

A picture containing text, clipart

Description automatically generated

Hình 2.2 Chú thích hình 2

## Biểu đồ lớp thực thể

<Ghi nội dung vào đây>

## Thiết kế CSDL [2]

<Ghi nội dung vào đây>

### Lược đồ CSDL

<Ghi nội dung vào đây>



Hình 2.3 Chú thích hình 3

### Mô tả chi tiết từng bảng trong CSDL

<Ghi nội dung vào đây>

Bảng 2.1 Chú thích bảng 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Bảng 2.2 Chú thích bảng 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Bảng 2.3 Chú thích bảng 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# XÂY DỰNG ỨNG DỤNG WINDOWS FORMS

## Triển khai các chức năng nghiệp vụ [3] [4]

<Ghi nội dung vào đây>

### Chức năng quản lý sản phẩm (VÍ DỤ)

<Ghi nội dung vào đây>



Hình 3.1 Chú thích hình 1

### Chức năng quản lý hoá đơn nhập xuất (VÍ DỤ)

<Ghi nội dung vào đây>



Hình 3.2 Chú thích hình 2

### Chức năng tìm kiếm (VÍ DỤ)

<Ghi nội dung vào đây>

## Triển khai các chức năng thống kê, báo cáo [3]

<Ghi nội dung vào đây>

## Kiểm thử và triển khai ứng dụng [5]

<Ghi nội dung vào đây>

### Kiểm thử

<Ghi nội dung vào đây>

### Đóng gói ứng dụng

<Ghi nội dung vào đây>

### Triển khai ứng dụng

<Ghi nội dung vào đây>

# KẾT LUẬN

**Kết quả đạt được**

* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>

**Hạn chế của đề tài**

* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>

**Hướng phát triển**

* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>
* <Ghi nội dung vào đây>

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | K. CNTT, Phân tích thiết kế phần mềm, Hưng Yên: Đại học SPKT Hưng Yên, 2009. |
| [2] | K. CNTT, Cơ sở dữ liệu, Hưng Yên: Đại học SPKT Hưng Yên, 2012. |
| [3] | K. CNTT, Lập trình ứng dụng windows forms, Hưng Yên: Đại học SPKT Hưng Yên, 2019. |
| [4] | W3schools, "W3schools," [Online]. Available: https://www.w3schools.com/. |
| [5] | K. CNTT, Kiểm thử phần mềm, Hưng Yên: Đại học SPKT Hưng Yên, 2016. |